

# IdeenKISTE Nr. 42 (Herbst 2025)

News - Methoden - Spiele - Projektberichte - Arbeitsblätter - Kopiervorlagen  
Alles für Ihre Gruppenarbeit mit Kindern, Jugendlichen und Erwachsenen



Weshalb gibt es diese kostenlose IdeenKISTE? Siehe am [Ende des Newsletters](#).

## Spiele . Methoden . Materialien

### Bildkarten für Beratung, Supervision und Erwachsenenbildung: "Wege" und "Kraftquellen"



Diesmal möchten wir Ihnen gleich in der obersten Schublade unserer IdeenKISTE zwei Boxen mit Fotokarten vorstellen, die sich hervorragend für die metaphorische Arbeit in Beratung und Therapie eignen.

**Wege**  
Woher komme ich? Auf welchem Weg bin ich im Moment? Wo will ich hin? So aufregend können Wege sein!  
39 Wege aus 15 Ländern - von Lettland bis Bolivien!  
Fotografiert von Maria Luz und Gigi Limone. 39 Karten, 15 x 10 cm, auf stabilem Karton gedruckt, in schöner Metallbox.



**Kraftquellen**  
39 stabile Bildkarten im Format 15x10 cm, fotografiert von Maria Luz und Gigi Limone aus 12 Ländern. Im Coaching und in der Supervision können die schönen Farbfotos als Kraftquellen wirken: Was hat mir Kraft gegeben? Was stärkt mich heute? Welche Kraftquellen entdecke ich? Beide Fotografinnen sind Diplom-Supervisorinnen und leben in Düsseldorf und Köln.

Erhältlich sind beide Fotokarten-Sets für je ca. 20 Euro beim [Robin-Hood-Versand](#).

Übrigens, unser SPIEL ZUM SOFORTSPIELEN in dieser Ausgabe ist auch für die metaphorische Beratungsarbeit geeignet: Das neue Was-wäre-wenn-Spiel. Siehe [hier](#)

### Spiele Spaß mit Herbstlaub



So langsam färben sich die Blätter bereits. Zeit für eine tolle Herbst-Spielfolge. Mit einer Bilderserie möchten wir Ihnen diesmal die ganzheitliche Bildungsarbeit (entwickelt 2007 in einem Frühförder-Projekt der Akademie der Kulturellen Bildung in Remscheid) exemplarisch vorstellen. Jedes Jahr im Herbst in Kitas und Grundschulen wieder aktuell.  
**Die wichtigsten Bildungswirkungen dieser Einheit: Ganzheitliche Materialerfahrung, Konzentration, Achtsamkeit und Sensibilisierung der Bewegungen.**

(C) Die Bilder sind im Stück: Kindergarten in Remscheid-Hölderfeld im Rahmen des GFKI-Projekts entstanden.



So ging es los: Auf einem Spaziergang wurden ein paar schöne Herbstblätter gesammelt und als Spielmaterial dann genutzt – mit unglaublich intensiver Bildungswirkung. Die Blätter wurden erst mal genau untersucht und ihre verschiedenen Formen, Farben und Oberflächen benannt. Fühlen, riechen, am Blattrand tasten – Zeit lassen beim Erforschen mit allen Sinnen.



In einem Buch wird nachgeschaut, von welchen Bäumen die Blätter stammen und wie man die einzelnen Teile eines Blattes bezeichnet.

Beim Er tasten mit geschlossenen Augen ist der Eindruck besonders intensiv. Und die Reduzierung auf einen Sinnesreiz fördert die Wahrnehmungs- und Konzentrationsfähigkeit der Kinder.

Blätter auf witzige Weise weitergeben, sich als Blatt fallen lassen, Muster mit Blättern legen und kleben, wettippen ... Schauen Sie weitere Aktionsbilder [hier](#).

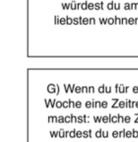
### 6 schnelle Spiele ohne (viel) Material und Vorbereitung



Bei der pädagogischen Arbeit mit Kinder- und Jugendgruppen ist es gelegentlich erforderlich, ein Spiel parat zu haben, das ohne umfangreiche Vorbereitung und ohne zusätzlichen Materialaufwand spontan durchgeführt werden kann -- als Muntermacher, um die Konzentration wiederherzustellen.

Ralf Brinkhoff hat für diesen Zweck [hier](#) einige bewährte und von ihm immer wieder gern gespielte Spiele zusammen getragen.

### Straßenspiele - Spielstraßen



In den Städten entstehen immer mehr verkehrsberuhigte Zonen, Fahrradstraßen und richtige Spielstraßen. Wie schön. Was wird da gespielt? Wie war es früher?

Gerhard Knecht von der Spiellandschaft Stadt in München berichtet über die historische und aktuelle Entwicklung und gibt Gestaltungstipps [hier](#).

## Das Spiel zum Sofortspielen

### Was wäre wenn...

A) Wenn du als Tier wiedergeboren werden würdest: Welches Tier wärst du?	B) Wenn du ein Möbel wärst, was für ein Möbel wärst du?	C) Egal welches Tierkreiszeichen du tatsächlich bist - welches wärst du gerne?
D) In welcher Stadt würdest du am liebsten wohnen?	E) In welchem Bundesland oder in welcher Region würdest du am liebsten wohnen?	F) Stell dir vor, du wärst eine Pflanze statt ein Mensch: welche wärst du gerne?
G) Wenn du für eine Woche eine Zeitreise machst: welche Zeit würdest du erleben wollen?	H) Es gibt viele Stars und Filmhelden - wer wärst du gerne mal?	I) Was wäre für dich ein Glücksmoment, den du gerne mal erleben würdest?
J) Was würdest du bei einem großen Lottogewinn mit dem Geld machen?	K) Wenn du ein Kleidungsstück wärst, was würdest du sein?	L) Wenn du ein Werkzeug wärst, welches wärst du?
M) Wenn du ein Gebäude wärst, was wärst du?	N) Wenn du eine technische Errungenschaft wärst, welche wärst du?	O) Wenn du ein Musikstück wärst, welches wärst du?
P) Wenn du ein Museum oder ein Ausstellungsstück wärst, was wärst du?	Q) Wenn du ein Haushaltsgerät wärst, was wärst du?	R) Wenn du eine Art Urlaub wärst, welcher Urlaubstyp wärst du?

## Wenn du als Tier wiedergeboren wirst - als welches?

<p>1) ein Hund</p> <p>2) ein Adler</p> <p>3) ein Faultier</p> <p>4) ein Schmetterling</p> <p>5) eine Biene</p> <p>6) etwas anderes</p>	<p><b>A</b></p>
--	-----------------

"Wenn du als Tier wiedergeboren wirst - als welches?"  
Diese beliebte Frage gehört traditionell zum **WAS-WÄRE-WENN** Spiel. Oder: Wenn du ein Möbelstück wärst, welches? Unterhaltsam. Spekulativ. Witzige Selbst- und Fremdeinschätzung mit durchaus ernstem Hintergrund. In geselligen Runden, aber auch in der Kinder- und Jugendberatung sowie Erwachsenenbildung.

Ulrich Baer hat bewährte und neue Fragen zusammen gestellt. Und er hat zu jeder Frage fünf Antworten vorgegeben. Da hat dann jede/r schon mal ein paar Vorschläge für seine Antwort zur Hand. Aber was, wenn einem die Auswahl nicht passt? Dann wählt man Antwort Nr. 6: "Ganz was anderes! Nämlich Eisbär, weil...". Das ganze Spiel zum Herunterladen und Ausdrucken [hier](#).

## Spiele-Rezension



### Ein "Herr der Ringe"-Kartenspiel Die Spiele-Rezension von Dirk Oehling

Ist das Stichspiel aus der bekannten und beliebten Themenwelt zu empfehlen?  
Die Details des Spielablaufs beschreibt unser Spielekritiker und nennt uns im Fazit seine Bewertung. Hier die [Rezension](#).

## Die Kolumne von Ulrich Baer



### Eine spätsommerliche Reise zum Bodensee ... und dabei ist mir etwas aufgefallen.

In jeder IdeenKISTE finden Sie eigenen Beitrag von Ulrich Baer, in dem er davon erzählt, wie er zufällig etwas Merkwürdiges entdeckt hat. Mit oft heiteren und manchmal auch nachdenklichen Worten berichtet er davon, was ihm bei seinen Entdeckungen gerade eingefallen ist. Interessant ist, dass es immer auch irgendwie mit Pädagogik zu tun hat.

Diesmal beginnt seine Kolumne mit dem Foto hier oben.  
Der Link verweist auch auf die bereits erschienenen Kolumnen. [Zur Kolumne](#)

## Materialtipp für Ihre Gruppenarbeit



### Pocket Workshops zu den Themen

- [Verschwörungserzählungen und FAKE NEWS](#)
- [Klimawandel und nachhaltiger Konsum](#)

Beide Spiele bestehen aus einem Kartensatz und bieten die Möglichkeit, mit Gruppen im Rahmen eines Workshops zum Thema zu arbeiten.

Die Kartensätze beinhalten aktivierende Methoden und kreative Zugänge, die in Form von Aufgaben, Spiele und Übungen zum Thema umgesetzt werden können.

Diese Materialien sind ein Projekt des aktuellen Forums e.V. mit Sitz in Gelsenkirchen. Weitere Infos über Inhalt und Bezugsmöglichkeiten hier: [Aktuelles Forum e.V.](#) (RB)

## Weshalb gibt es die IdeenKISTE?

Aus ökonomischen Gründen hat der Friedrich-Verlag die Print-Ausgabe der Fachzeitschrift „**gruppe & spiel**“ im Sommer 2024 eingestellt. ABER: Wir machen weiter. In kleinem Umfang. Online. Kostenlos. Viermal im Jahr.

Wir schicken Ihnen in jedem Vierteljahr den Newsletter "IdeenKISTE" per Email mit Infos und mit Links zu längeren Beiträgen, die wir als Pdf-Dateien für Sie zum kostenlosen Download auf unserer Webseite [spielpaedagogik.info](#) veröffentlichten.

Kreative Methoden für KiTa, Schule, Ausbildung, Sozial- und Jugendarbeit sowie in der Beratung.

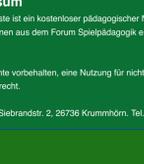
- Mit einem SPIEL ZUM SOFORTSPIELEN.
- Mit Arbeitsblättern zum Kopieren, Brettspiel- und Fachbuch-Empfehlungen.
- Und mit Projektberichten zum Nachmachen.

Von Ulrich Baer, Ralf Brinkhoff, Dirk Oehling und weiteren Forum-Spielpädagogik-Mitgliedern.

## Drei Spielpädagogen produzieren die IdeenKISTE



**Ulrich Baer**  
Dipl.-Pädagoge und Spieleautor, ist Begründer einer praxisorientierten Spielpädagogik und Autor diverser Publikationen zu den Themen Kreativität und Kulturpädagogik, z.B. die Standard-Spielerammlung "666 Spiele". Dozent und Studienleiter der Akademie Remscheid i.R. Gründer und langjähriger Herausgeber der Zeitschrift "gruppe & spiel".



**Ralf Brinkhoff**  
Dipl. Sozialarbeit mit Arbeitsschwerpunkte in der offenen Jugendarbeit und der Erziehungshilfe Spiel- und Theaterpädagoge, Deeskalationstrainer Spieleautor diverser Planspiele; Brettspiele mit thematischem Bezug Fachbeiträge in verschiedenen Fachzeitschriften u.a. in der Zeitschrift gruppe&spiel



**Dirk Oehling**  
Dipl.-Pädagoge und Spielpädagoge, arbeitet in der stationären Jugendhilfe. Er ist Mitbegründer und Vorsitzender der Frikling Flüche Merzig e.V., der ausschließlich Kinder- und Jugendarbeit betreibt. Nebenbei betreibt er einen kleinen Spieleshop.

## Impressum

Die Ideen-Kiste ist ein kostenloser pädagogischer Newsletter, herausgegeben von Ulrich Baer und Ralf Brinkhoff in Zusammenarbeit mit Kolleg\*innen aus dem Forum Spielpädagogik e.V. und mit Unterstützung durch den Robin-Hood-Versand (Brigitte Bimmermann-Wincker).

(C) Alle Rechte vorbehalten, eine Nutzung für nichtkommerzielle, pädagogische Zwecke ist erlaubt und unterliegt dem deutschen Datenschutzrecht.

Ulrich Baer, Siebrandstr. 2, 28736 Krummhörn, Tel.: 049271874999.